Una microinstruccion indica: Diversas microoperaciones del sistema.

La bandera DF indica: El incremento o decremento de los punteros.

Para emplear macros en ensamblador es necesario: Incluir el archivo que contiene las macros.

Dentro de la estructura de un programa en ensamblador: Es indispensable indicar las direcciones y/o nombres de los segmentos que lo componen.

Los registros SI y DI: No pueden dividirse en H y L.

La EU tienen entre sus funciones: Generar el desplazamiento de un segmento.

La selección de mapeo se emplea para: Convertir códigos de operación en direcciones de las palabras de control.

Un identificador por nombre tiene por característica que: No puede repetirse en un programa.

Al declarar variables en el lenguaje ensamblador: Puede tener cualquier nombre, debe indicarse su longitud y pueden no tener un valor de inicio.

El modelo de memoria que se establece en un programa se emplea para: Indicar el tamaño del programa y por tanto la cantidad de segmentos necesaria.

11) A

12) A